

GEOMETRIE - Cm 1

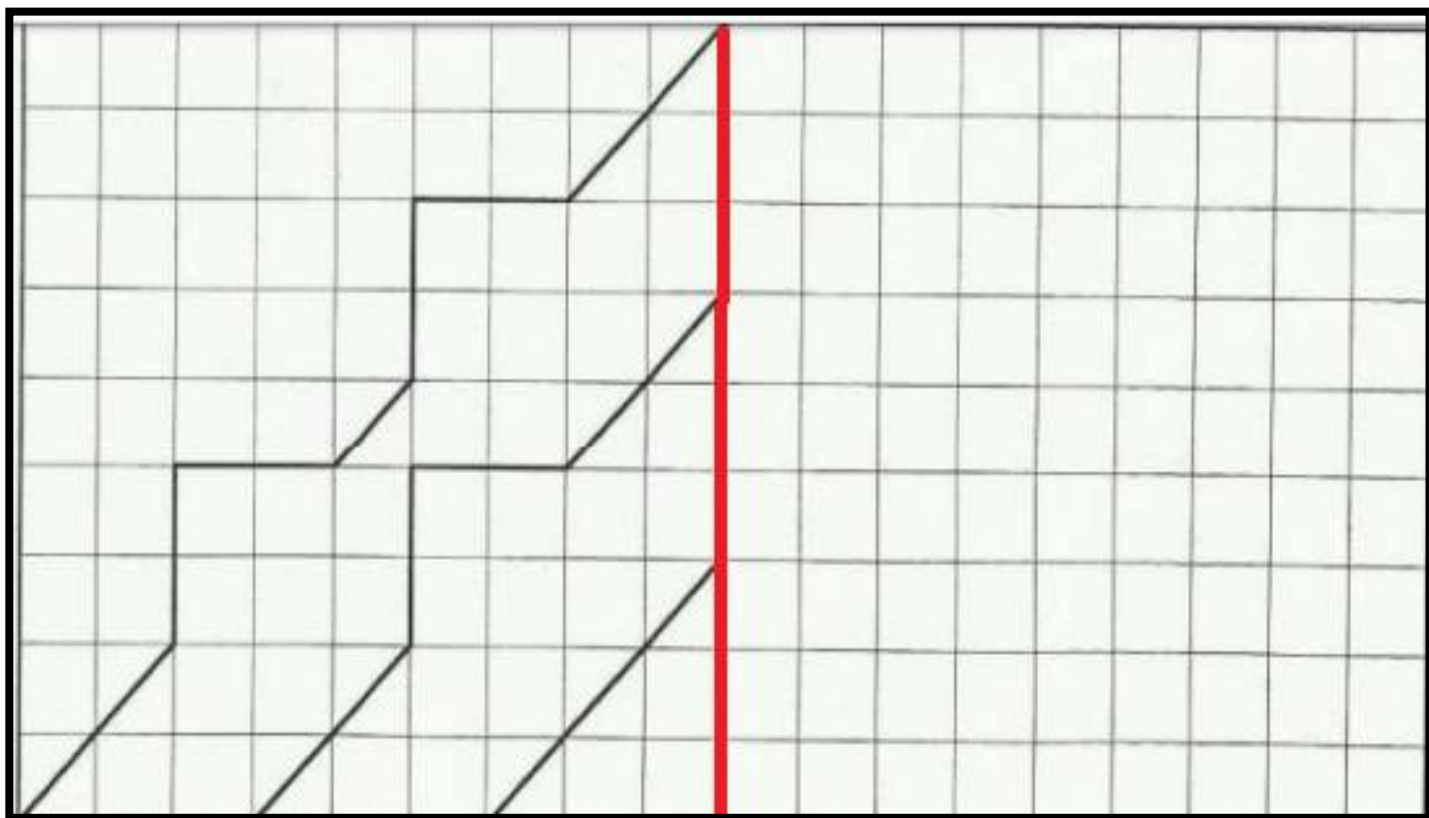
Au cours de ces trois semaines, nous allons découvrir / redécouvrir une notion. Chaque semaine, tu auras des activités à faire pour t'assurer que tu as bien compris et t'entraîner. Amuse-toi bien ☺

Matériel : Crayon de bois, règle, fichier de maths "Vivre les maths", crayons feutres ou crayons de couleur.

Semaine	Mardi	Vendredi
18/05 au 22/05	<p>1- <u>Rappel</u></p> <p>1) A ton avis, dans le mandala (voir annexe 1), est-il possible de terminer de tracer cette figure ? OUI (Pourquoi ?) ou NON (Pourquoi ?)</p> <p>2) Comment appelle-t-on la ligne rouge (dans l'annexe 1) ? Donne une définition. (Petit Indice (SI BESOIN) → c'est un a.. de sy.....e <i>(les réponses sont en annexe 2)</i>)</p> <p>3) Imprime l'annexe 1 et termine le mandala.</p>	
25/05 au 29/05	<p>2- <u>Manipulation</u></p> <p>1) Regarde attentivement la vidéo https://www.lumni.fr/video/quest-ce-que-la-symetrie-30-avril</p> <p>2) A toi de jouer ! Imprime l'annexe 3 et trouve les axes de symétrie de chaque figure (s'il y en a...). Pour t'aider, tu peux les découper. <i>(les réponses sont en annexe 4)</i></p>	<p>3- <u>Application</u></p> <p>1) Lis et relis attentivement la correction de l'exercice précédent accompagné de sa leçon. (annexe 5)</p> <p>2) Dans ton fichier de maths "Vivre les maths", va à la page 167 (numéro 42 : La symétrie (1)). Réalise les exercices 1, 2 et 3. Si tu vas assez vite et que tu as bien compris, passe à l'exercice 8 à la page suivante. <i>(correction par l'enseignante)</i></p>

<p>01/06 au 05/06</p>	<p style="text-align: center;">4- <u>Entrainement</u></p> <p>1) Termine ou continue les exercices sur ton fichier de maths p167 (numéro 42 : la symétrie (1)). Envoie par mail, tes réponses aux exercices de ton fichier. (<i>correction par l'enseignante</i>) Exercices supplémentaires (SI BESOIN) (annexe 6) à refaire directement sur un cahier ou à imprimer.</p> <p>2) Observe des objets à la maison ou dans la classe et vérifie s'ils ont un axe de symétrie.</p>	<p style="text-align: center;">5- <u>Géom'art visuels</u></p> <p>1) Rends-toi directement à l'annexe 7 (<i>les réponses sont en annexe 8</i>).</p> <p>2) Imprime et termine les mandalas que tu souhaites réaliser (annexe 9, 10, 11, 12 et 13).</p>
--------------------------------------	---	--

ANNEXE 1



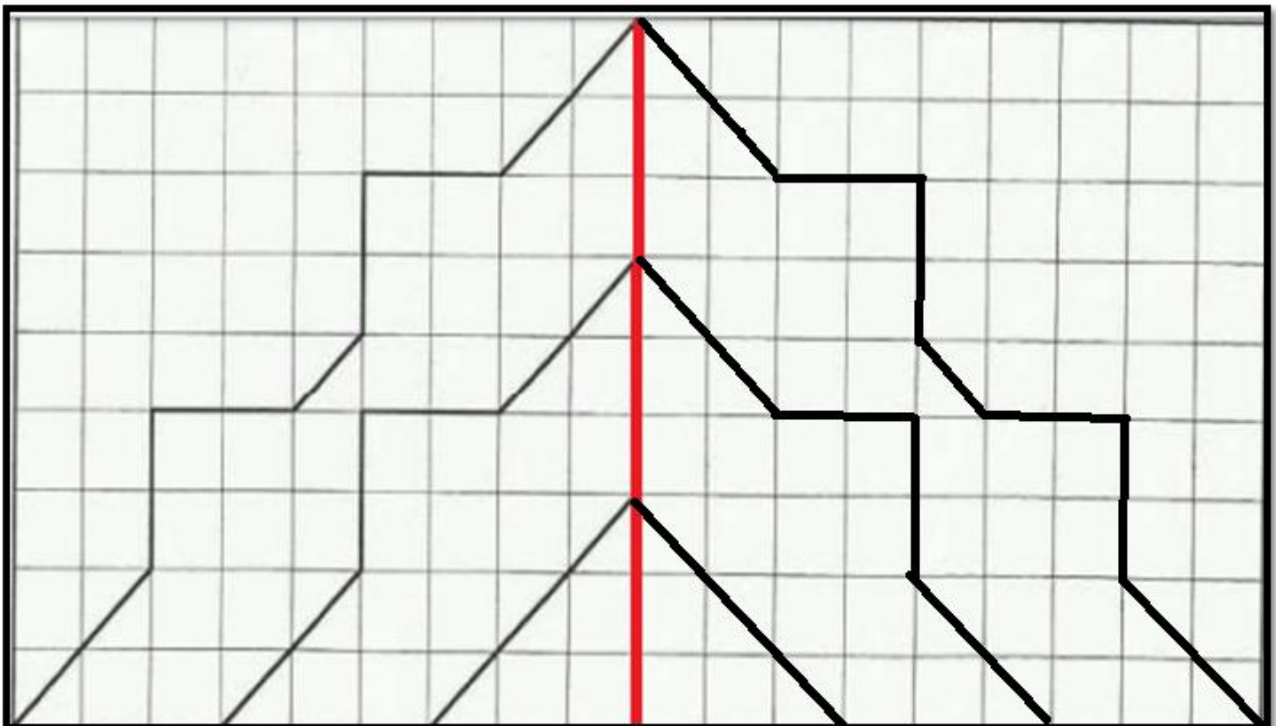
ANNEXE 2

1) A ton avis, dans le mandala (voir annexe 1), est-il possible de terminer de tracer cette figure ? **OUI**

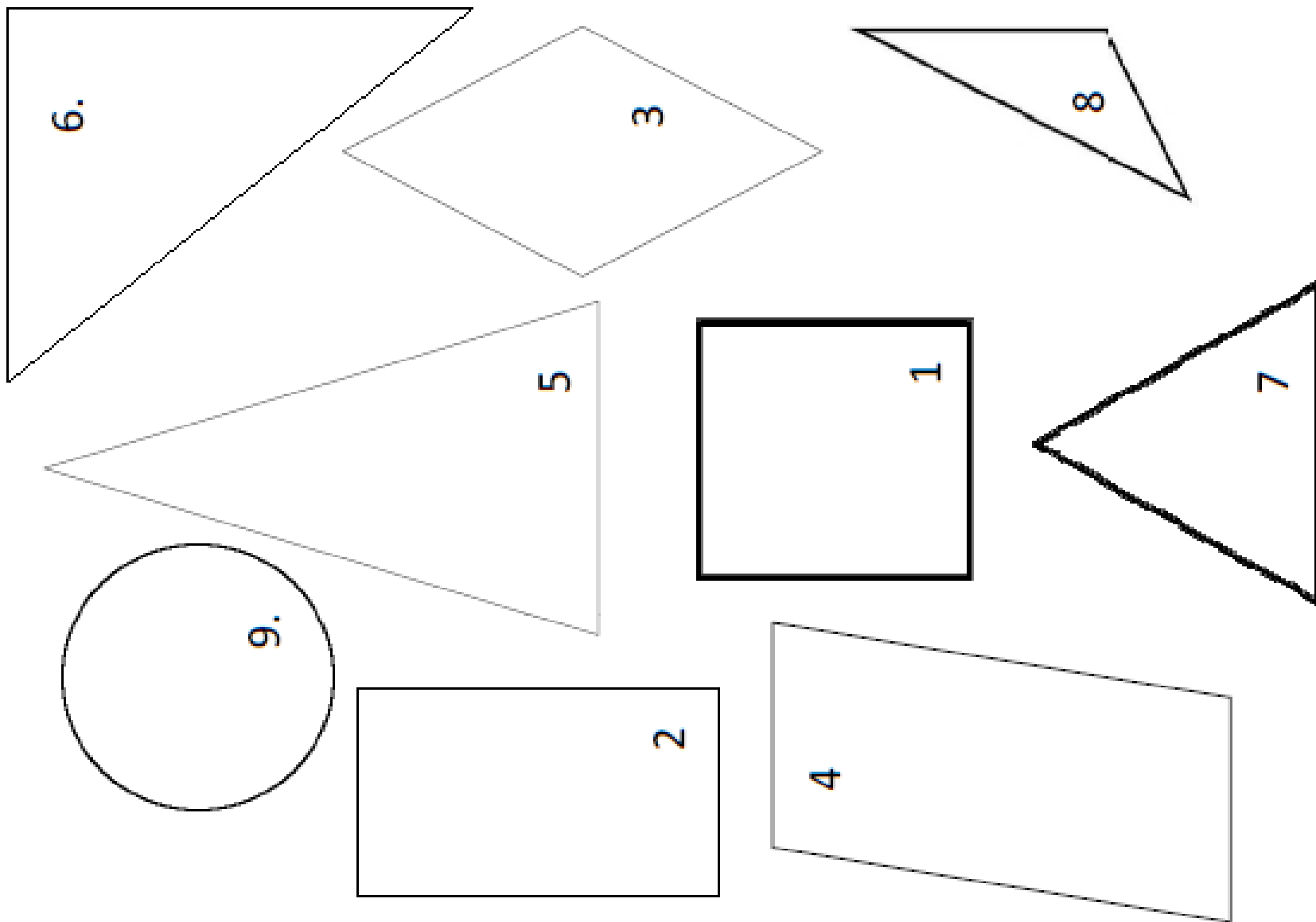
2) Comment appelle-t-on la ligne rouge (dans l'annexe 1) ? Donne une définition.

Un axe de symétrie est segment qui permet de partager une figure en deux parties identiques.

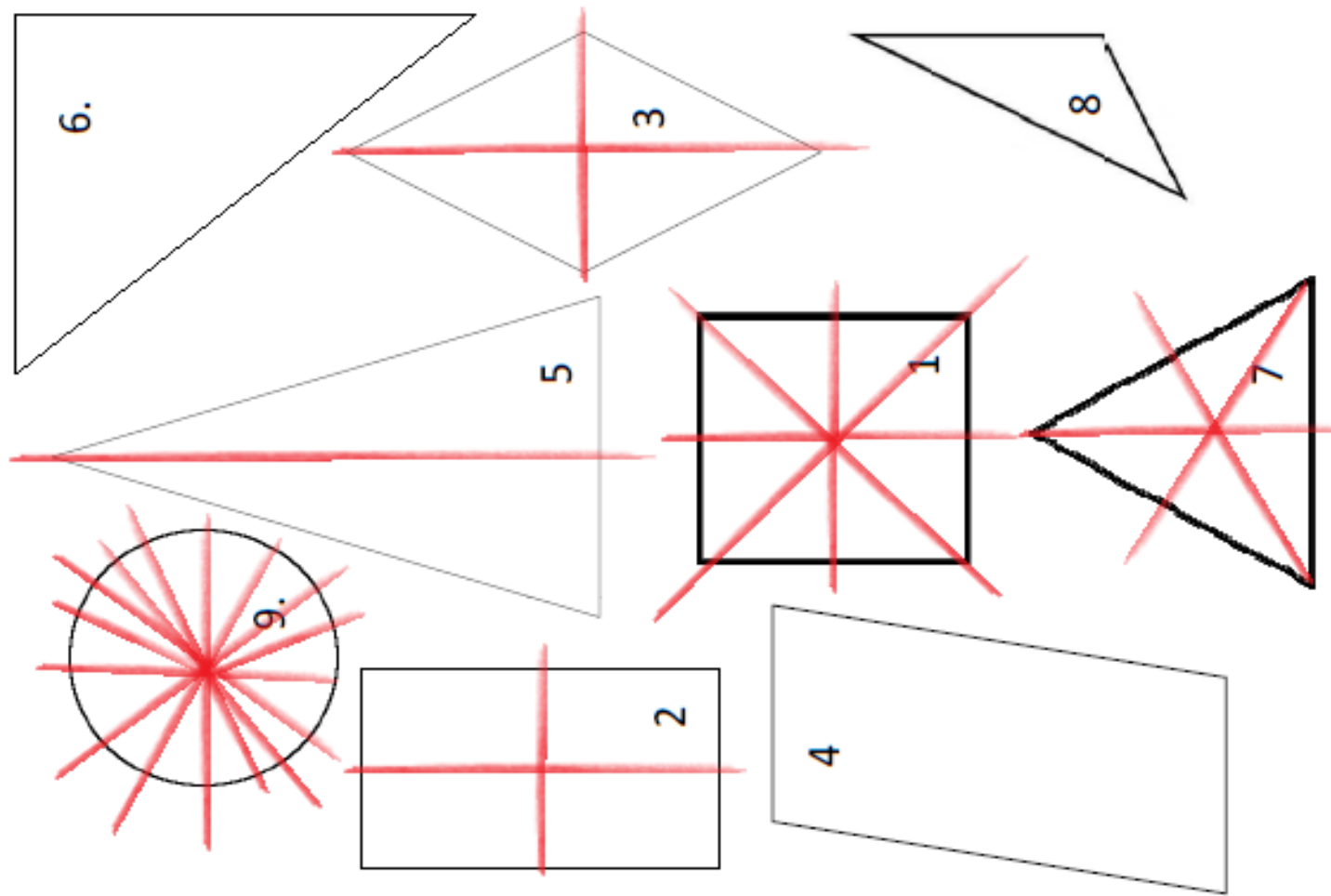
On dit aussi que les deux parties sont identiques et superposables, c'est-à-dire que si on les met l'une par-dessus l'autre, en pliant sur la ligne rouge, on aura l'impression qu'il n'y aura qu'une figure.



ANNEXE 3








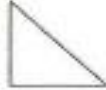
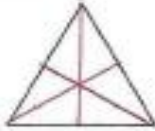
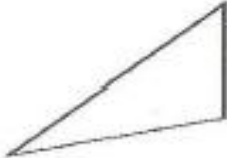

ANNEXE 4



ANNEXE 5

LES AXES DE SYMÉTRIE DANS LES FIGURES PLANES

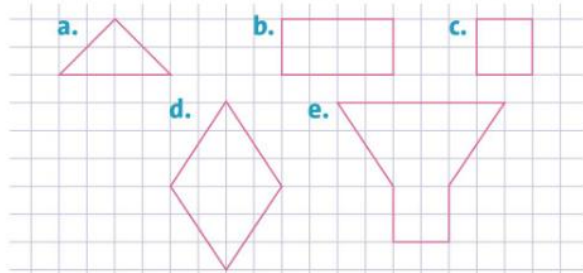
Définition: Un axe de symétrie est un segment qui permet de partager une figure en deux parties identiques.

Nom de la figure	Nombre d'axes de symétrie	Nom de ces axes	Axes de symétrie
Carré	4	*diagonale *segment qui rejoint les milieux des côtés opposés	
Rectangle	2	*segment qui rejoint les milieux des côtés opposés	
Losange	2	*diagonale	
Parallélogramme	0	/	
Triangle isocèle	1	*segment qui va d'un sommet au milieu du côté opposé (médiane)	
Triangle rectangle	0	/	
Triangle équilatéral	3	*médiane	
Triangle quelconque	0	/	
Cercle	Une infinité	*diamètre	

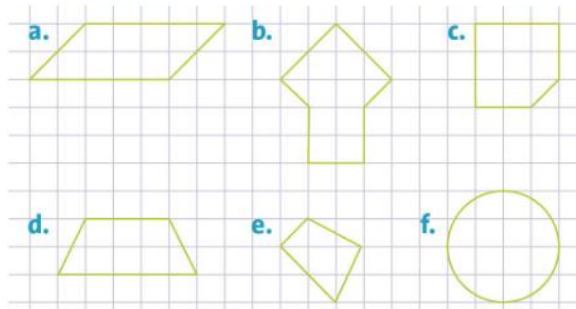
ANNEXE 6

J'applique

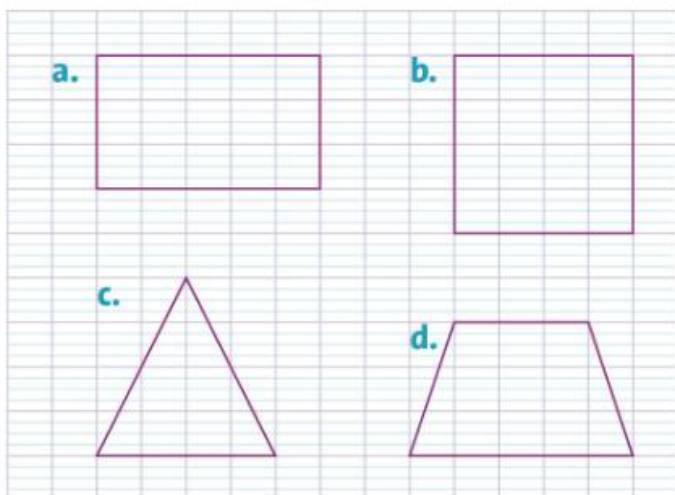
1 * Trace les figures suivantes sur ton cahier en respectant le quadrillage. Trace ensuite leur axe de symétrie en rouge.



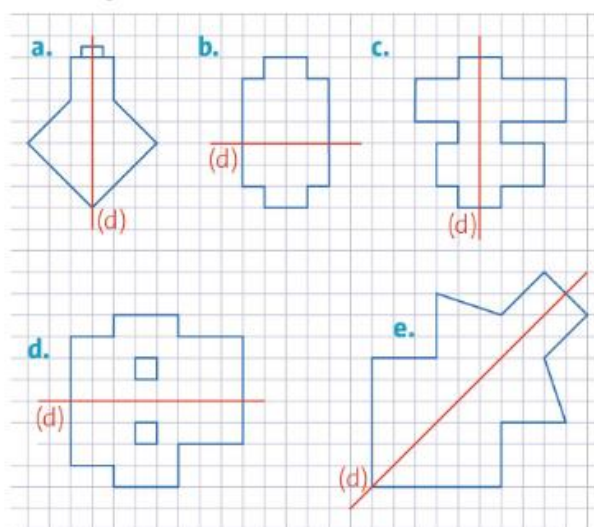
2 * Parmi ces figures, indique celles qui ont au moins un axe de symétrie.



5 * Reproduis ces polygones sur ton cahier, puis trace tous les axes de symétrie.



3 * Indique pour quelles figures l'axe (d) est un axe de symétrie.



ANNEXE 7

Les axes de symétrie

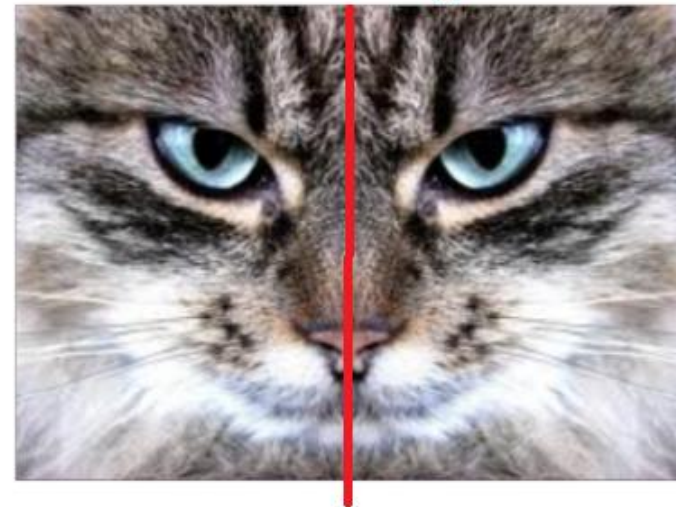
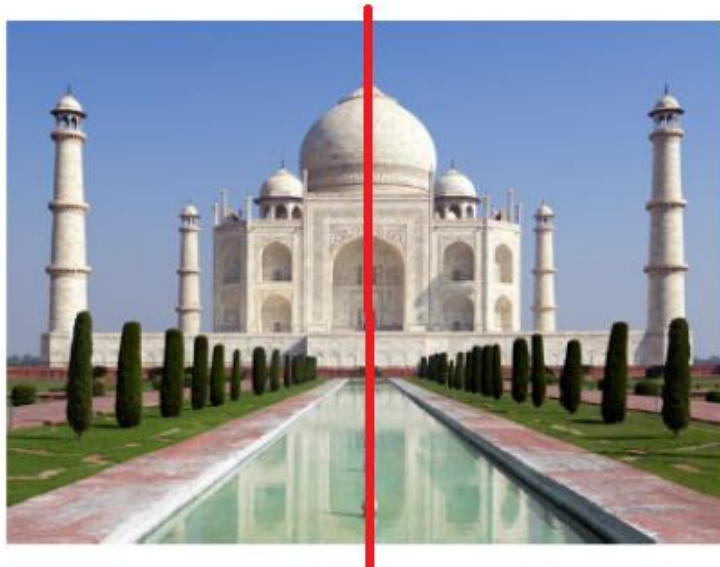
- Combien d'axes de symétrie peut-on voir sur chacune des photos ? Trace-les au crayon à papier.
- Comment peut-on vérifier ?



ANNEXE 8

Les axes de symétrie

- Combien d'axes de symétrie peut-on voir sur chacune des photos ? Trace-les au crayon à papier.
- Comment peut-on vérifier ?

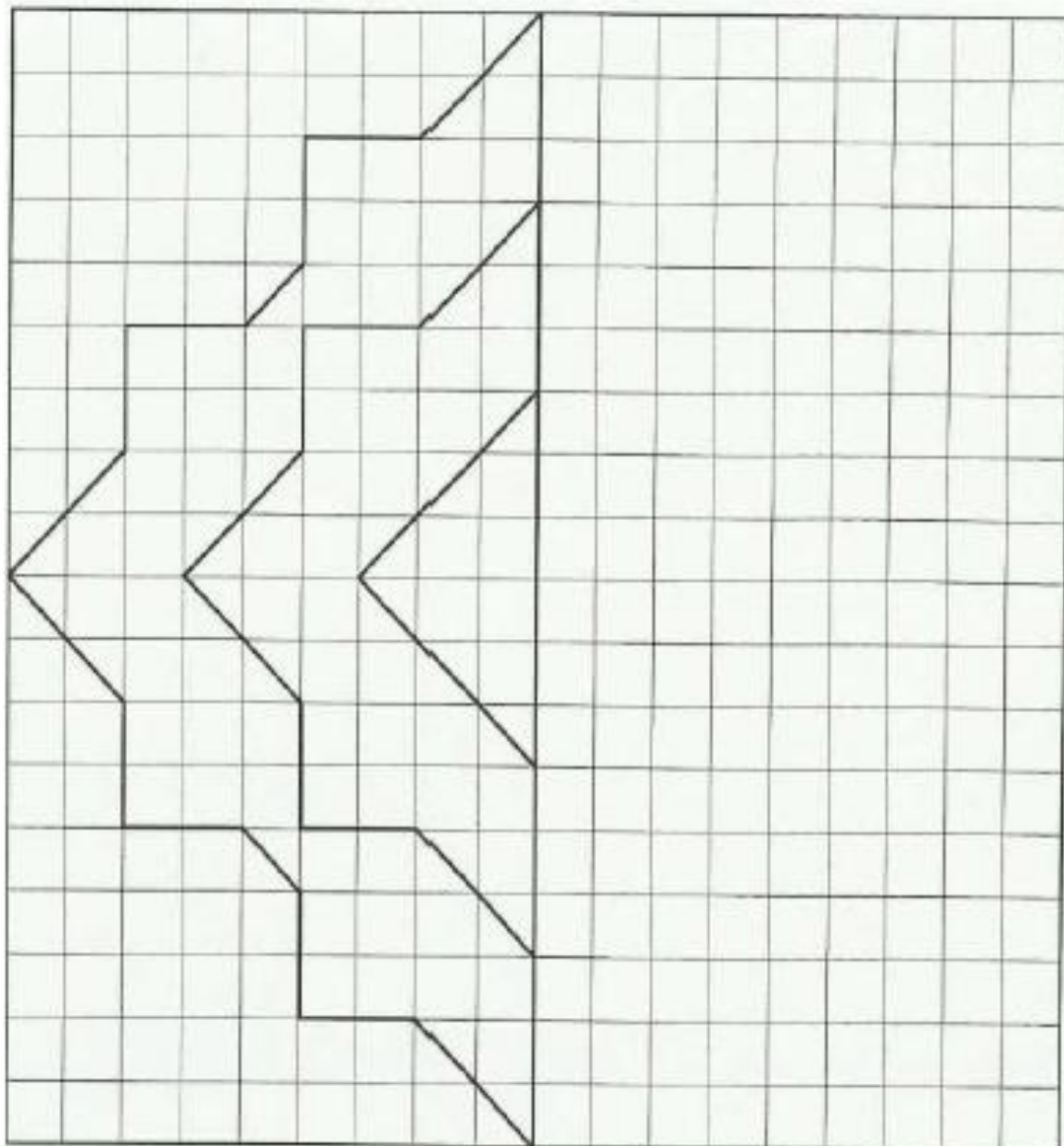


ANNEXE 9

Niveau
1

Mandala – Papier quadrillé

Reproduis ce mandala par symétrie. Tu peux ensuite le colorier.



Reproduction par symétrie :



Propreté des tracés :



Précision des tracés :

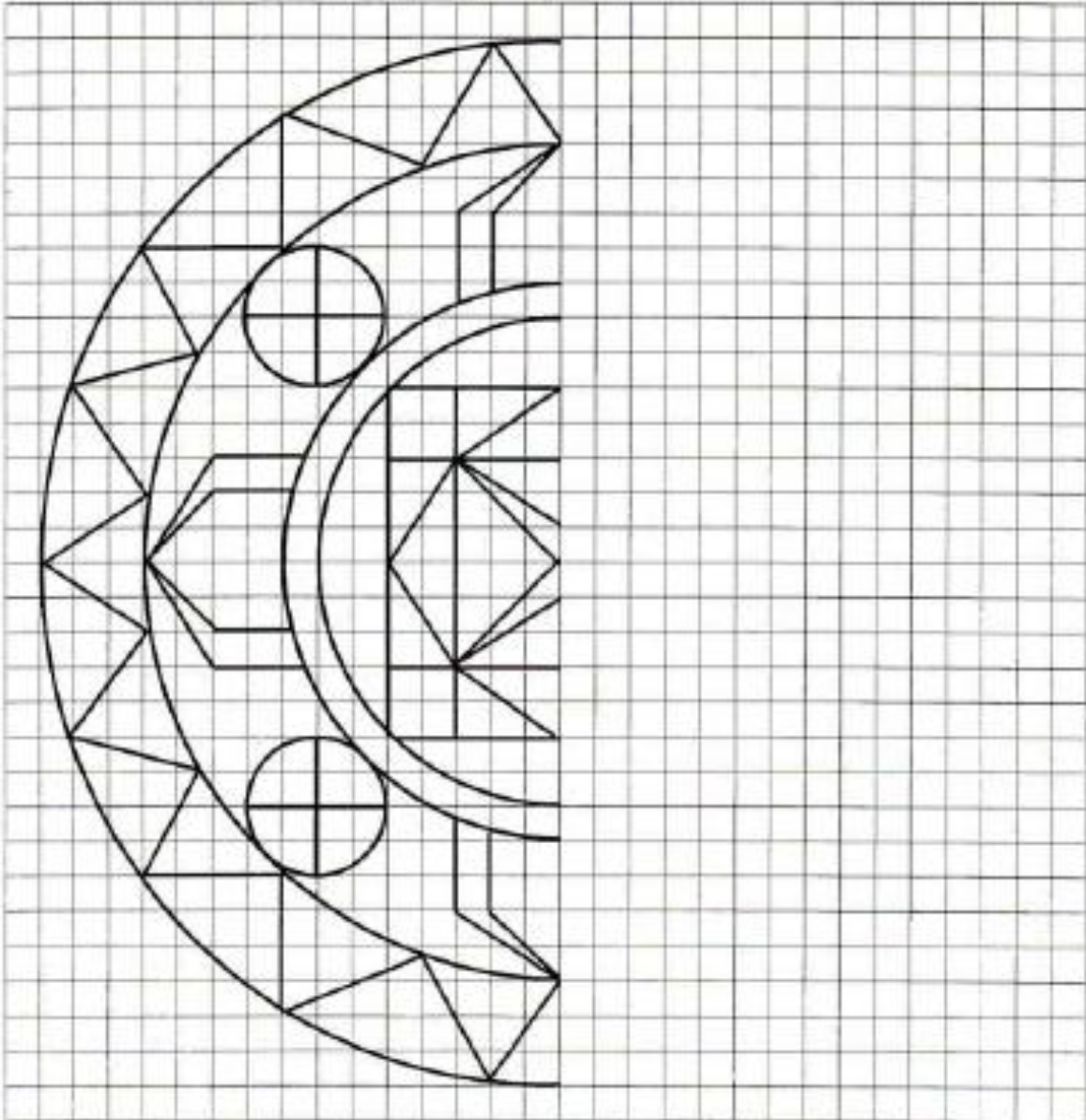


ANNEXE 10

Niveau
2

Mandala – Papier quadrillé

Reproduis ce mandala par symétrie. Tu peux ensuite le colorier.



Reproduction par symétrie :



Propreté des tracés :



Précision des tracés :

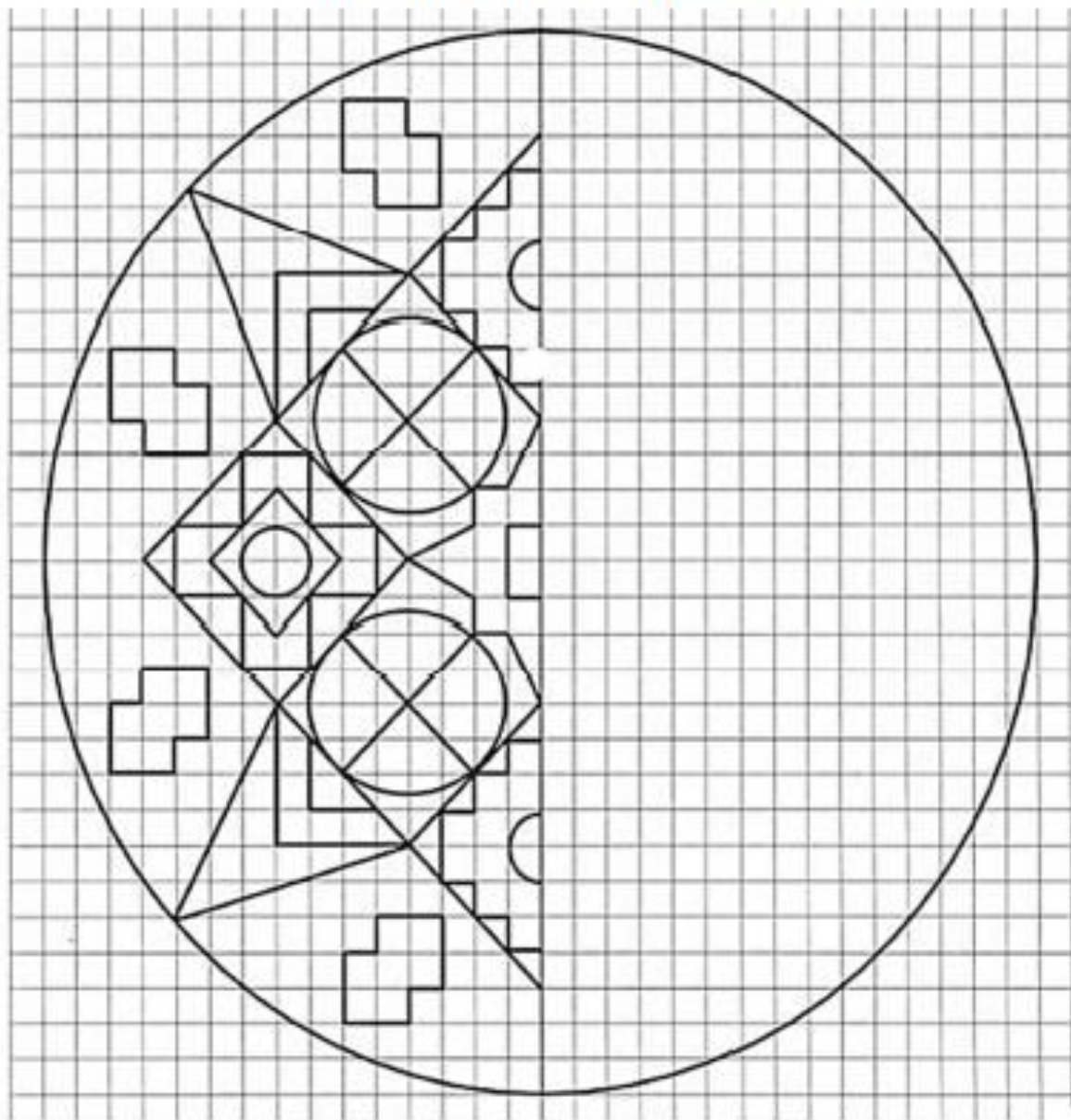


ANNEXE 11

Niveau
3

Mandala – Papier quadrillé

Reproduis ce mandala par symétrie. Tu peux ensuite le colorier



Reproduction par symétrie :



Propreté des tracés :



Précision des tracés :



ANNEXE 12

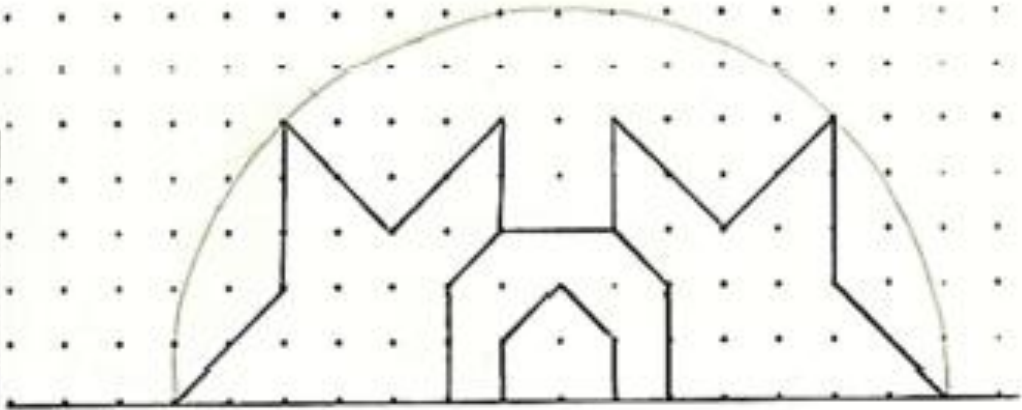
Mandala – Papier pointé

Reproduis ce mandala par symétrie. Tu peux ensuite le colorier.

Reproduction par symétrie : 

Propreté des tracés : 

Précision des tracés : 



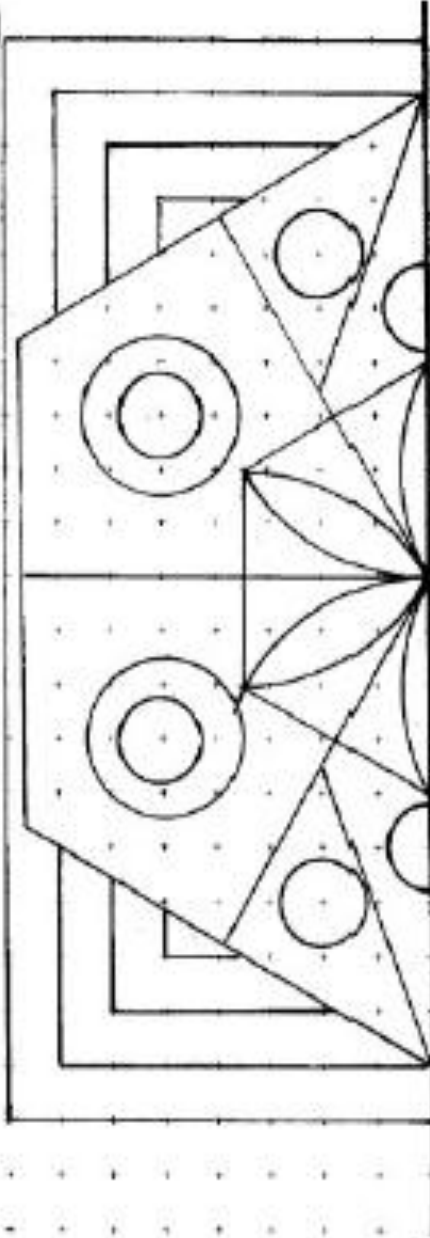
Niveau
1

ANNEXE 13

Niveau
3

Mandala – Papier pointé

Reproduis ce mandala par symétrie. Tu peux ensuite le colorier.



Reproduction par symétrie :



Propreté des tracés :



Précision des tracés :

